**פרויקט Web בטכנולוגיות Client Side**

עליכם לבנות את משחק הזיכרון הבא: <http://www.web-games-online.com/memory>

טכנולוגיות פיתוח חובה: HTML5, CSS3, JavaScript.

טכנולוגיות פיתוח רשות: SASS או LESS, jQuery, Angular.

דגשים:

* בתחילת המשחק כל התמונות אינן גלויות (כפי שרואים בלינק הנ"ל).
* אם משתמש לוחץ על 2 תמונות זהות – יש להשאיר אותן פתוחות.
* אם המשתמש לוחץ על 2 תמונות שונות – יש להמתין שנייה ואז לסגור אותן.
* משתמש לא יכול ללחוץ על יותר מ-2 תמונות. לחיצה על תמונה ראשונה – מציגה את התמונה שנלחצה. לחיצה על תמונה שנייה מציגה את התמונה השנייה שנלחצה. אם התמונות אינן זהות – יש להשאיר אותן גלויות למשך שנייה אחת ואז שוב להסתיר את שתיהן. בזמן הזה אסור למשתמש ללחוץ על שום תמונה אחרת (אין לבצע דבר אם הוא לוחץ בזמן הזה על תמונות אחרות). אם התמונות זהות – יש להשאיר אותן פתוחות.
* אין לשלב בלוח יותר מ-2 תמונות זהות.
* יש לסדר את כל הלוח בצורה רנדומלית בכל תחילת משחק.
* משתמש לא יכול להחליף לוח באמצע משחק.
* אין לשכפל קוד. יש לבצע חלוקה נכונה לפונקציות.
* אין לכתוב קוד JavaScript או קוד CSS בתוך דפי ה-HTML.
* חשוב לתעד את הקוד במקומות מורכבים להבנה.
* יש להגדיר לחצן נוסף המאפשר להתחיל משחק חדש (אפילו באמצע המשחק).
* יש להציג את הזמן של המשתמש – מהרגע שבו התחיל את המשחק.
* ניתן להגדיר את המשחק ע"י מספר דפים. לדוגמה – דף ראשון מכיל הסבר ולחצן למעבר לדף שני, דף שני מכיל בחירה של גודל הלוח ולחצן למעבר לדף שלישי, דף שלישי מכיל את לוח המשחק (או משהו דומה).
* אתגר: יש לאפשר למשתמש לבחור מבין מספר אפשרויות של גדלי לוחות:
  + 4X4
  + 6X6
  + 8X8
  + 10X10
* אתגר: יש הגדרה של זמן עבור כל לוח:
  + 4X4 2 דקות
  + 6X6 5 דקות
  + 8X8 8 דקות
  + 10X10 10 דקות

אם הזמן נגמר לפני סיום השלמת הלוח – המשחק נגמר.

**בהצלחה ☺**